بسم الله الرحمان الرحيم

كتاب عبارة عن مقدمة لكيفية إنشاء برنامج قائمة Run (الموجودة في الويندوز)

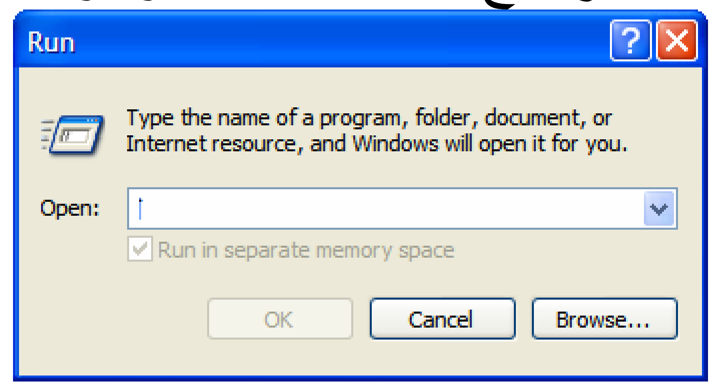
إعداد : أمين دبابسية

aminedebabsia@gmail.com

www.pwct.p2h.info/vb



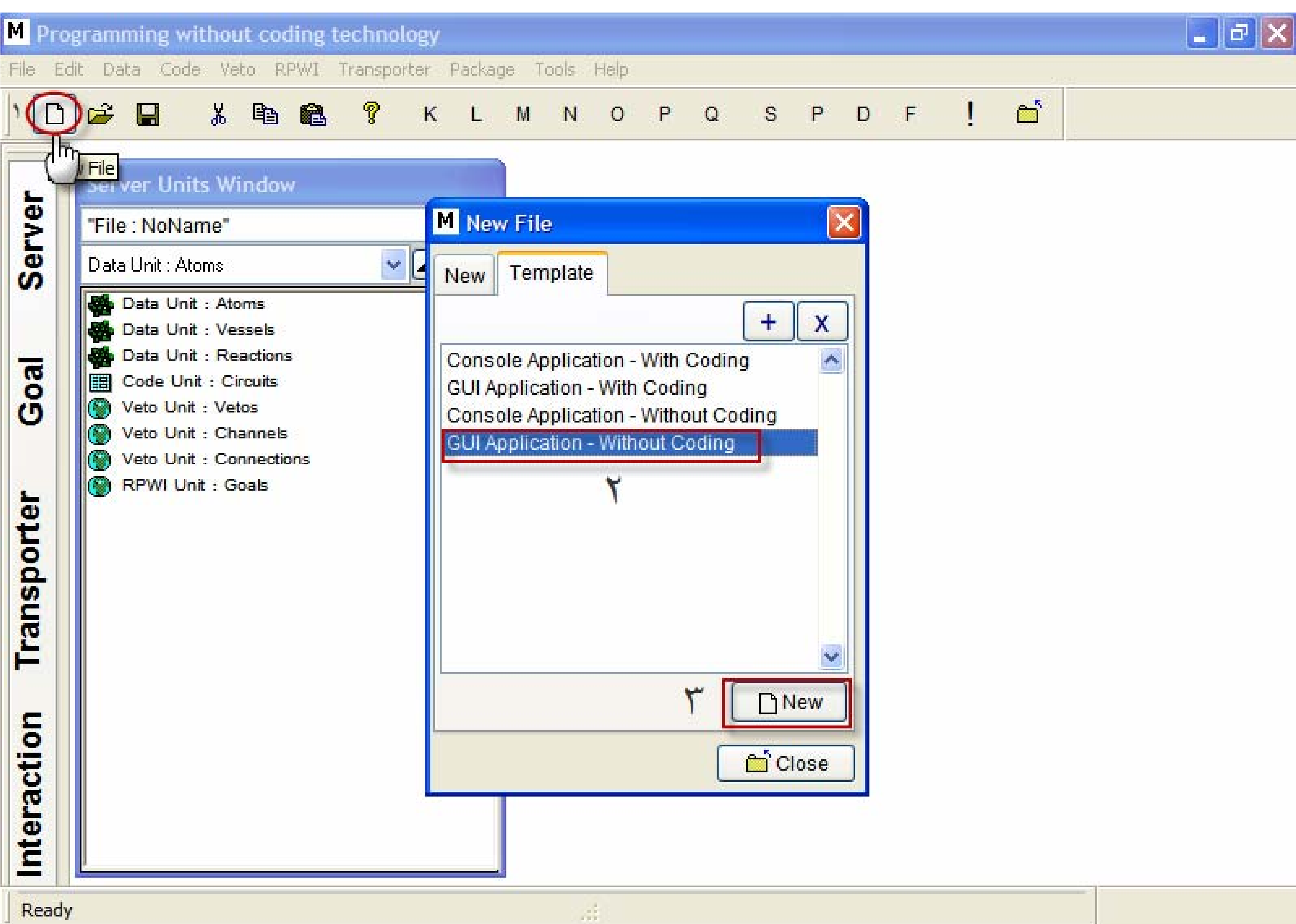
- أخي الكريم مرحبا بك في عالم تقنية البرمجة بدون كود
في الحقيقة ان هذا البرنامج قد قمت بتصميمه منذ أيام تحت بيئة البرمجة بدون كود كان هدفي هو بناء برنامج يطبق أوامر يقوم بادخالها المستخدم مثل برنامج قائمة Run الموجودة في الويندوز



في أول اصدار من البرنامج قمت باستعمال الادوات التالية على النافذة :
1 – تاكس بوكس TextBox
2- زر أمر لتنفيذ الامر الذي قام بادخاله المستخدم
3 – زر أمر للخروج من البرنامج
- انا قمت باستعمال جملة الشرطIF مثلا : اذا كانت قيمة التاكست بوكس TextBox تساوي "Calc" يقوم البرنامج بفتح برنامج الآلة الحاسبة ولكن هذه الفكرة غير معقولة لان البرامج التي يتم تشغيلها من القائمة عدد كبير جدااااااا جدااااا فمن غير المعقول ان تكتبهم كاملا مثل : mspaint , notapad , prefetch , recent .... الخ
وقد جاء العبقري المهندس / محمود فايد بإعطائي فكرة رائعة وتتمثل في استعمال الماكرو & عني يخلي الامر الذي أدخله المستخدم محل التنفيذ بدلا من استعمال جملة الشرط If نستعمل الماكرو أي ان البرنامج سوف يكون في خطوة واحدة
- وسوف نرى في هذا الكتيب الطريقتين الاولى والذي قمت انا بتصميمها والطريقة الثانية وهي للمهندس : محمود فايد

الطريقة الأولى

* على بركة الله نفتح برنامج تقنية البرمجة بدون كود PWCT 1.4 (Nova) أو أي إصدار آخر من تقنية البرمجة بدون كود ونقوم بإنشاء مشروع جديد من نوع Gui Application Without Coding



CREATE SERVER

Look in: amine

My Recent Documents

Desktop

My Documents

My Computer

My Network

File Name amine

Files of type: *.SSF

Create

Cancel

Code Page...

Programming without coding technology

File Edit Data Code Veto RPWI Transporter Package Tools Help

K L M N O P Q S P D F !

Server

Goal

Transporter

Interaction

RPWI Environment (Goal Designer)

Goal : Main

Goal Designer

Start Point (NOT STEP) \ The First Step

Steps Tree

Step Details

Custom User Interface (Human Language)

Start Point (NOT STEP)

The First Step

1

2

3

نقوم بتنشيط الخطوة الاولى

بعدها نضغط على زر التفاعل
Interact

أولا نضغط على الهدف
Goal

New Step

Delete Step

Interact

Edit Step

Ignore (Disable) Step

Modify

Form Designer

Close

Ready

- كالعادة دائما نقوم بانشاء النافذة الرئيسية للبرنامج بعد الضغط على زر التفاعل سوف يظهر مستعرض المكونات :

Components Browser

Select Domain :

- Mahmoud Programming Language
  - User Interface
    - GUI Application
      - Windows
      - Controls
        - Events
        - Classes
      - Main Menu
      - Status Bar
      - Toolbar
      - Drawing
      - ActiveX
    - Sound
    - Console Application
    - Print Text
  - Programming Basics
    - Control Structure

Components in Domain

- Define New Window
- Window Events
- Window Class
- Load/Activate Window/Form
- Window/Object Right-To-Le
- Erase Window
- On Key
- Set AutoAdjust On
- Set AutoAdjust OFF
- Get Window Handle

لانشاء نافذة جديدة

Search

Ok | Close

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPWI\DOUBLES\RPWI1\IDF\IDF1.IDF)

Define New Window

Top: 10 | Width: 500

Left: 10 | Height: 400

Name: win1 ← اسم النافذة

To Define new window , you need at least to assign value to Top,Left,Width,Height & Name

Window Properties (Optional)

- [x] Window Title : "PWCt Run" ← عنوان النافذة
- [x] Window Icon : "PWCTICON" ← ايقونة النافذة
- [x] Window Type : MAIN

- [ ] NO SHOW
- [ ] TOP MOST
- [ ] NO SYSMENU
- [ ] NO CAPTION
- [ ] NO AUTORELEASE
- [ ] NO MINIMIZE
- [ ] NO MAXIMIZE
- [ ] NO SIZE

Page1 | Again | Ok | Cancel

نقوم الان بانشاء الادوات التي نحتاجها وهي عبارة عن

1 – أداة تكس بوكس TextBox لادخال الاوامر فيها

2 – زر أمر لتنفيذ الاوامر التي تم ادخالها في TextBox

3 – زر أمر لاغلاق النافذة

أولا ننشط على الخطوة Contrlos Window الموجودة في شجرة البرنامج



من المجال Contrlos نختر TextBox

Components Browser

Select Domain :

Mahmoud Programming Language
User Interface
GUI Application
Windows
Controls
Events
Classes
Main Menu
Status Bar
Toolbar
Drawing
ActiveX
Sound
Console Application
Print Text
Programming Basics
Control Structure

Components in Domain

Label
TextBox
Button
EditBox
ListBox
CheckBox
ComboBox
RadioGroup
Image
Spinner
Date Picker
Check Button
Progress Bar
Timer
RichEditBox
Grid Control

Search

Ok
Close

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPWI\DOUBLES\RPWI1\IDF\IDF3.IDF)

Define New TextBox

Top	10	Left	10
Control Name	text1		

Propertes (Optional)

☐ ID		☐ Parent	
☑ Height	30	☑ Width	200
☐ Feild		☐ Value	
☑ Font	"arial"	☑ Size	9

Page1 | Again | Ok | Cancel

بعد انشاء ال TextBox نقوم الان بانشاء ازرار الاوامر
نبدأ من زر تنفيذ الاوامر من نفس المجال السابق وهو Contrlos نختر Button بعنوان Ok واسمه btn1

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPWI\DOUBLES\RPWI1\IDF\IDF4.IDF)

Define new button

Top	10	Left	10
Name	btn1		

Properties (Optional)

☑ Caption	"Ok"	☐ Parent	
☐ ID		☐ HelpID	
☑ Width 100	☑ Height 30	☐ Picture	"FileName.BMP"
☑ Font	"arial"	Text Position	Up

Page1 | Again | Ok | Cancel

والان مع الزر الثاني وهو زر الخروج من البرنامج تحت عنوان Close واسمه btn2

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPWI\DOUBLES\RPWI1\IDF\IDF4.IDF)

Define new button

Top 10 Left 10

Name btn2

Properties (Optional)

Caption "Close" Parent

ID HelpID

Width 100 Height 30 Picture "FileName.BMP"

Font "arial" Text Position Up

Page1 Again Ok Cancel

- نقوم الان بانشاء الاحداث وهو حدث الضغط على زر الـ OK يقوم البرنامج بمناداة اجراء أولا لانشاء اجراء لزر ما نقوم بتنشيط خطوة Events Button الموجودة في شجرة البرنامج قم بعد ذلك من مستعرض المكونات نقوم باختيار المجال Events ثم Button Events

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPWI\DOUBLES\RPWI1\IDF\IDF20.IDF)

Button Events

Event :- CLICK GOTFOCUS LOSTFOCUS

Action Data amine()

Action Type Message (Information) Call Resistance Call Function/Procedure

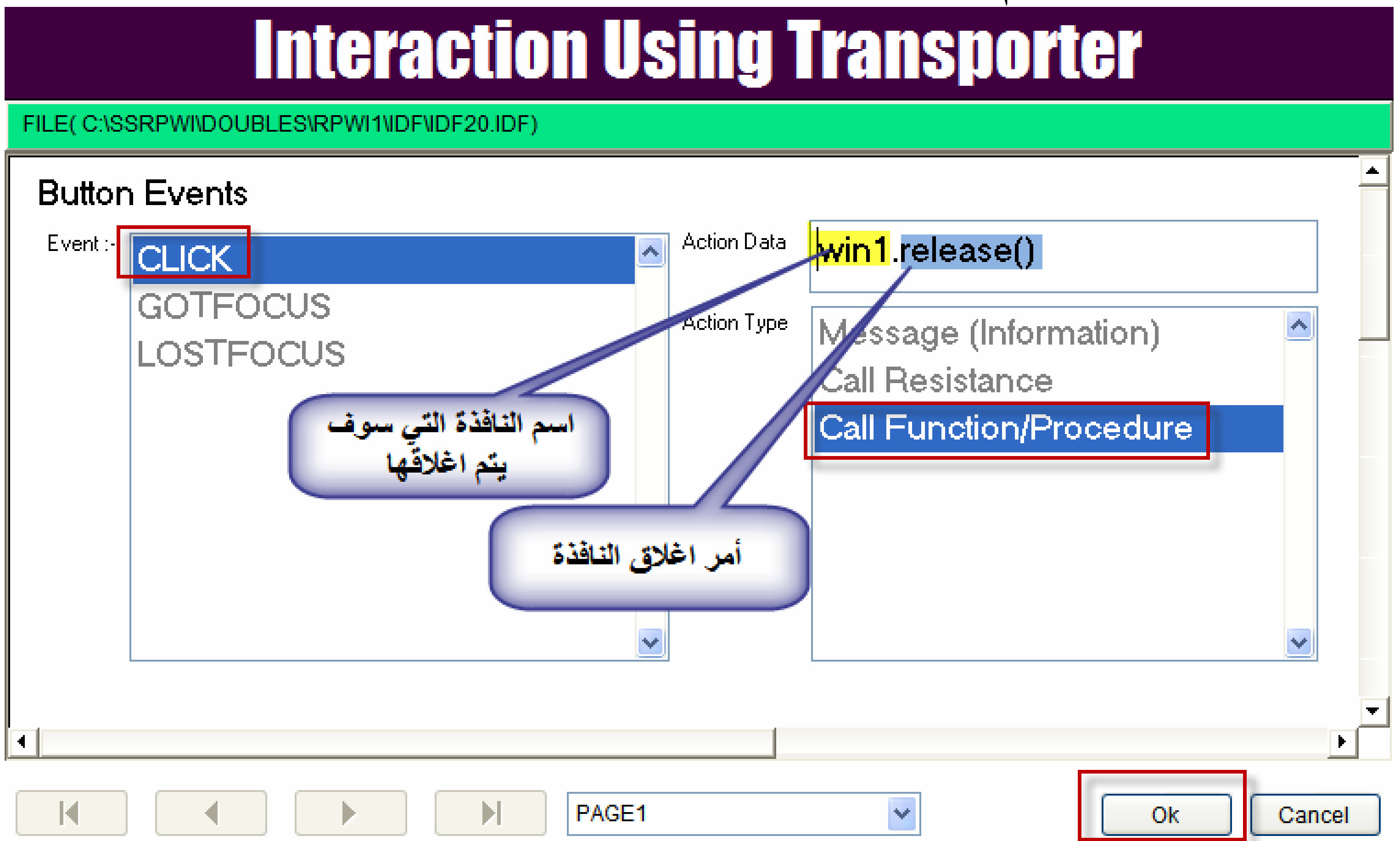
هنا نحدد الحدث وهو الضغط على الزر

اسم الاجراء

هنا سوف ينادي الاجراء

PAGE1 Again Ok Cancel

والان مع الزر الثاني وهو زر اغلاق البرنامج كما سبق وذكرنا ننشط على Events Button الخاصة بالزر الثاني نقوم باختيار من مستعرض المكونات Events ثم Button Events



بعد الانتهاء من الاحداث نقوم الان بانشاء الاجراء الخاص بتنفيذ الآمر الذي يدخله المستخدم في الـ TextBox قد تتسأل عن الاجراء الثاني وهو اغلاق البرنامج عزيزي القارىء فقد اختصرنا هذه الخطوة في جملة واحدة وهي win1.release()

- من المجال الخاص بالبرمجة الهيكلية نختر Define Procedure

Components Browser

Select Domain :

- Arithmetic
- Logic
- Files / Folders
- Programming Paradigm
  - Structure Programming
  - Object Oriented Programming (OOP)
  - DoubleS (Super Server) Programming
    - Data Unit
      - Atoms
        - Domain/Electrons list
        - Virtual Data Files
        - Stack/Queue/Array
      - Vessels
      - Reactions
    - Code Unit
    - Veto Unit
    - OOP Simulation

Components in Domain

- Define Procedure
- Define Function
- Scope of Variable
- Return Value
- Call Procedure
- Call Function
- Release Public/Private Variable
- Set Procedure To

Search

Ok | Close

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPWI\DOUBLES\RPWI1\IDF\IDF600.IDF)

Define Procedure

Procedure Name: amine

Parameters

اسم الاجراء

page1

Ok | Cancel

الان في الكود البلوك الخاص بالاجراء سوف نقوم بأخذ القيمة الموجودة في الــ TextBox ونخبأها في متغير اسمه مثلا pwct

Components Browser

Select Domain :

Mahmoud Programming Language
User Interface
GUI Application
Windows
Controls
Events
Classes
Main Menu
Status Bar
Toolbar
Drawing
ActiveX
Sound
Console Application
Print Text
Programming Basics
Control Structure

Components in Domain

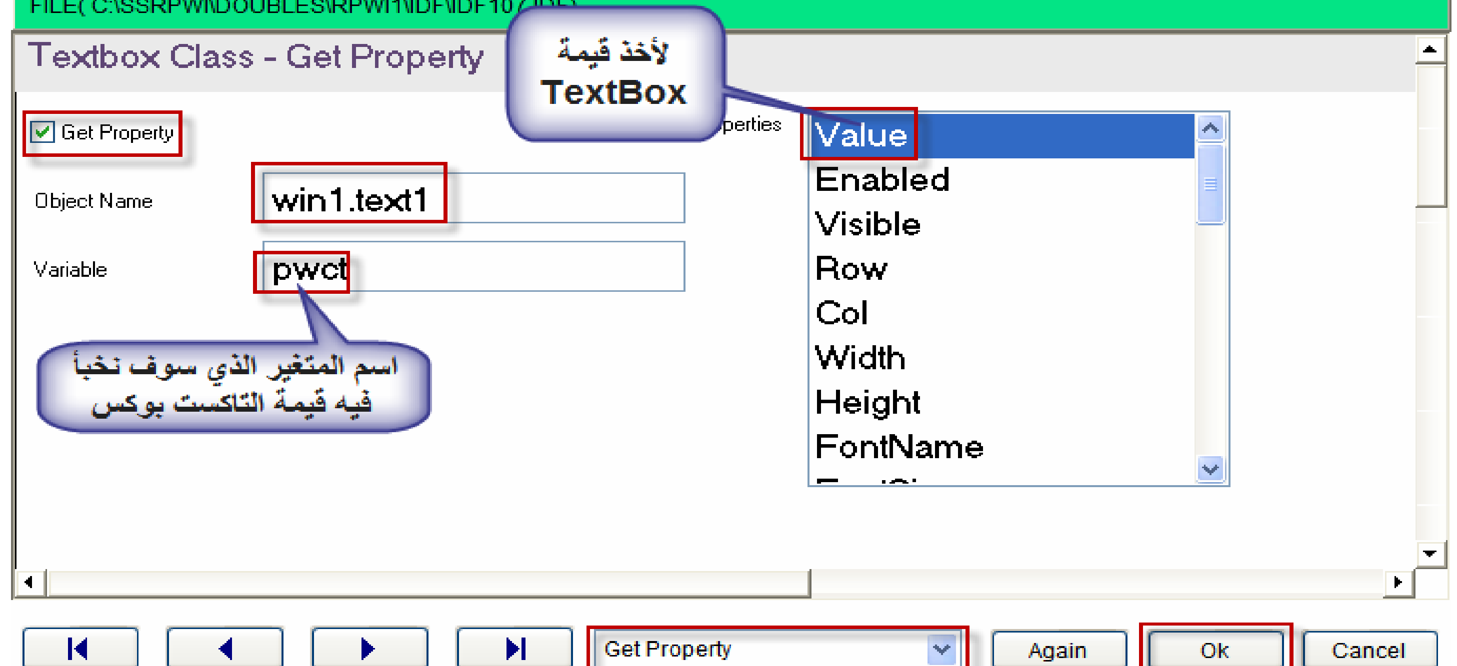
Label Class
Textbox Class
Button Class
Editbox Class
Listbox Class
Checkbox Class
Combobox Class
Radiogroup Class
Image Class
Spinner Class
DatePicker Class
CheckButton Class
ProgressBar Class
Timer Class
RichEditBox Class
Grid Class

Search

Ok Close

نلاحظ اننا عندنا ثلاثة صفحات نحن سوف نعمل على الصفحة الثانية وهي

Get Property



الان سوف نقوم باستعمال جملة الشرطIF

Components Browser

Select Domain :

Controls
Events
Classes
Main Menu
Status Bar
Toolbar
Drawing
ActiveX
Sound
Console Application
Print Text
Programming Basics
Control Structure
Variables
Memo
Arrays
Operations

Components in Domain

IF Statement
While Loop
For Loop
Loop
Exit
Error Handling (Try - Catch)

Search if

Ok Close

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPWI\DOUBLES\RPWI1\IDF\IDF400.IDF)

IF Statement

IF : Condition pwct = "calc"

ELSEIF : Condition

Else

اسم المتغير

الامر الذي سوف يدخله المستخدم لفتح برنامج الحاسبة

PAGE1 Again Ok Cancel

الان في الكود بلوك الخاص بجملة الشرط IF سوف نقوم ببرمجة خطوة فتح برنامج المفكرة عن طريق Execute File

Interaction Using Transporter
FILE(C:\SSRPWI\DOUBLES\RPWI1\IDF\IDF183.IDF)
Execute File
File "calc"
Options MAXIMIZE MINIMIZE
اسم البرنامج الذي سوق يتم فته هنا سوف نفتح برنامج الآلة الحاسبة
Page1 Again Ok Cancel

وهكذا من باقي البرامج نقوم بتغيير اسم البرنامج مثلا الى : mspaint , notepad , prefetch

لابد أنك لاحظت ان هذه الفكرة من المستحيل ان نقوم بكتابة جميع البرامج التي يتم فتحها لذلك سوف نرى في الخطوة الثانية فكرة رائعة لحل هذه المشكلة وهي للمهندس الحبيب : **محمود فايد**

الطريقة الثانية

- في الحقيقة ان الطريقة الثانية رائعة وسهلة جدا ومختصرة أيضا ماعليك الا ان تحذف كل جمل الشرط IF سوف يصبح البرنامج في خطوتين هما الخطوة الاولى وهي أخذ القيمة الموجودة في الـ TextBox ونخبأها في متغير اسمه pwct والخطوة الثانية هي عن طريق Execute File واستعمال الماكرو

في الكود بلوك الخاص بالإجراء نقوم بإنشاء الخطوة الثانية

سوف نقوم باستعمال الماكرو & لكي نخلي الامر الذي يدخله المستخدم في الـ TextBox محل التنفيذ

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPWI\DOUBLES\RPWI1\IDF\IDF183.IDF)

Execute File

File "&pwct"

Options MAXIMIZE MINIMIZE

هذا هو الامر الذي يخي الامر الذي يدخله المستخدم في التاكست بوكس والذي سوف نخبأه في المتغير الذي اسمه pwct

Page1 Again Ok Cancel

وبهذا نكون قد اختصرنا البرنامج في خطوتين بدل من استعمال جمل الشرط IF
قد بالتعديل على الفورم من خلال مصمم النماذج وقم بتنفيذ البرنامج وأكتب أمرا في الـ TextBox وليكن مثلا : notapad سوف يقوم البرنامج بفتح برنامج المفكرة

- وبهذا نكون قد وصلنا الى نهاية هذا الكتيب الصغير بحمد الله وعونه وفي الاخير أشكر الاخ الحبيب محمود فايد على الفكرة الرائعة الذي امدنى بها وأشكره أيضا على تحميسي لكتابة هذا الكتاب وأشكر أيضا الاخ الكريم : سامح كامل و الله تعب معنا كثيراااا رغم ظروفه في اعداد مقدمات الكتب التي يتم اصدارها ولا أنسى الاخ العزيز أبو السعود والذي يقدم سلسلة رائعة عن الفيزياء والبرمجة بدون كود وأقول له الله يكون في عونك ان شاء الله يارب.

محمد أمين دبابسية

